

Opvarmningsturnering fredag den 18. oktober kl. 19.00

Det koster kr. 50,00 at deltage. Tilmeldingsgebyret udbetales som præmie i form af gavekort til baren.

Vi starter med puljespil og derefter cup.

Der er præmie til puljevinderne og nr. 1-4.

En kamp består af 3 spil, 1 sæt af hver:

- Skovhugger
- Shanghai
- Golf

Der gives 1 point pr. vundet spil og ½ ved pointlighed.

Udlæg afgøres ved møntopkast.

Skovhugger:

Du skal ramme felterne:

20, 19, Triple (i felterne 15-20), 18, 17, 41 point (der skal være point på alle 3 pile), 16, 15, Double (i felterne 15-20 + rød bull), Bull (rød 50 point eller grøn 25 point)

Du skal starte med nummer 20 og så tage dem i den rækkefølge de står.

Du kaster dine 3 pile og lægger så dine point sammen, rammes der fx en D20 og 20, så er det 60 point og det er næste spillers tur.

Hvis du ikke rammer det felt, du er nået til, så halveres dine point. Så hvis du før fik 60 point i 20, og ikke rammer nogle pile i 19, så skal dine point halveres, så du kun har 30 point tilbage. Har du et ulige antal point rundes der nedad (eks.: $77/2 = 38$)

Når du skal lave 41, så skal alle 3 pile bruges, så 2×19 og 1×3 vil fungere og give 41 point, men 1×17 og $1 \times D12$, som også giver 41, det tæller ikke, da der kun er brugt 2 pile.

Shanghai:

Der kastes en runde efter hvert felt, 1-20. Rammer du single, double og triple i feltet (vilkårlig rækkefølge), er spillet vundet, ellers er det spilleren med flest point som vinder.

Golf:

Der kastes en runde efter hvert felt, 1-9.

En double giver 1 point, triple 2 point, single mellem triple og bull 3 points, single mellem triple og double 4 point, rammes feltet ikke 5 point.

Du bestemmer selv, om alle 3 pile kastes – **det er den sidst kastede pil, som tæller.**

Spilleren med færrest point vinder.